

El Recreo

“Juegos de niños” – Peter Brueghel el viejo (1560)



Introducción

La primera forma de educación en cualquier mamífero cachorro es el juego entre sus hermanos, con sus padres o el entorno. Los adapta poco a poco a distintas circunstancias, a reconocer su entorno, y a reafirmar su propio carácter en el comportamiento dentro del juego con los diferentes caracteres de quienes juegan. También sirve a expresarse y autorregularse, en términos de singularidad y en grupo.

Juegos

-Pimpiri Gallo

-Gallito Inglés

-La Pallalla

-La Ronda

De los Amigos

A la ronda de San Miguel

-El Elástico

-El Luche

-El Trompo

Sacar del ruedo

-Bolitas (Bolón, Bolita, Tirito, Pepita)

Ratonera

A distancia (Bolita, valor por pasos) – Chita y Cuarta

Sacar del Ruedo - Troya

-La Pinta

-La Escondida

-Las Naciones - Alto

-Caballito de Bronce

-El Emboque

-La Cuerda

-Las Muñecas

-El Tecito

-Al Doctor

-Las Quemaditas (Al Quemarse)

-El Soooo

-A Las Manitas (juegos de mano)

Manitas Calientes

Manitas de Canción

-Guerra de Caballitos

-Carrera de Autitos

-Jugar Con Tierra

-Las Laminatas

-Frontón

-El Semáforo?

-La Botellita

-Palo Encebado

-La Pieza Oscura

-El Yo-Yo

-El Juego del Hilo

-Gato

-Pan Huevo

-Los Limones

-Corre el anillo

-La Botellita envenenada

-Cachipún

-A la matita

-Batalla naval

-Stop

-Bachillerato

-El telefono